»INTELLIGENT VERNETZT« PÄDAGOGISCHER FACHTAG

Wie digitale Technologie Leben, Gesellschaft und Lernen verändert

Digitale Technologie erfasst alle Lebensbereiche. Smartphones, digitales Kinderspielzeug, aber auch viele Alltagsgeräte sind vernetzt. Software und Algorithmen wählen Inhalte für

uns aus, künstliche und intelligente Systeme kommunizieren mit. Wie verändern sich Leben, Lernen und Bildung in einer lückenlos vernetzten Gesellschaft? Wo liegen die Chancen und wo die Herausforderungen? Wie gelingt es, Kinder und Jugendliche für ein souveränes Leben in und die Mitgestaltung der digitalen Welt zu stärken?

Der Fachtag beleuchtet diese Fragen in Theorie und Praxis. Neben Vorträgen bieten Best Practice Projekte und Praxisworkshops Fachwissen und vielfältige Anregungen für die Bildungspraxis in unterschiedlichen pädagogischen Feldern.

Die Veranstaltung richtet sich an pädagogische Fachkräfte in der Kinder- und Jugendarbeit, Jugendsozialarbeit, Jugendhilfe und an Schulen. Sie ist als Fortbildung anerkennbar.

DONNERSTAG, 26. OKTOBER PÄDAGOGISCHER FACHTAG

- 09.30 Begrüßung: Peter Becker, Münchner Stadtbibliothek
- 09.45 Prof. Dr. Thomas Knaus, FTzM der Frankfurt University of Applied Sciences

Sign oder Design, das ist hier die Frage. Warum wir Digitalisierung nicht nur verstehen, sondern gestalten sollten.

10.45 Prof. Dr. Angelika Beranek, Hochschule München

Algorithmen, Filter Bubbles, künstliche Intelligenz:

Einblicke in die digitale Welt

- 11.30 München digital gebildet: Podiumsdiskussion
- 13.30 Best Practice des Kooperationsprojekte-Förderprogramms 2017

Einführung mit Klaus Schwarzer, Stadtjugendamt München

- 15.30 Workshopangebot intelligent vernetzt
 - > Roboter basteln und programmieren (Robotic4kids)
 - Virtual Reality selbst gestalten (CoSpaces)
 - > Jugendsexualität und digitale Medien (AMYNA e.V.)
 - > Einführung in das Thema Chatbots (Cook & Code)

17.30 Buchpräsentation: "Ich und (meine) Welt – Vom Selbstporträt zum Selfie. Spielarten Kultureller (Medien)Bildung", herausgegeben von Michael Dietrich, PA/SPIELkultur e.V.

19.00 Screening und Diskussion: Avatar als Prothese - Virtuelle Welten, Kunst und Inklusion

Prof. Dr. Karin Guminski (Professorin für Kunstpädagogik, LMU München), Kati Becker (Künstlerin), Fabian Heller (Medienpädagoge) und Aida Bakhtiari (Künstlerin). Moderation: Maximilian Dorner (Kulturreferat)



ORGANISATORISCHE INFOS

ORT: Münchner Stadtbibliothek Am Gasteig, Rosenheimerstr. 5 KOSTEN: Die Veranstaltung ist kostenfrei

ANMELDUNG: www.interaktiv-festival.de,

per E-Mail an interaktiv@jff.de oder TEL 089.126653-0

Interaktiv - Münchner Netzwerk Medienkompetenz VERANSTALTER: und Münchner Stadtbibliothek / update . jung & erwachsen im Auftrag der Landeshauptstadt München









