Beim Interaktiv-Festival 2017 finden Sie Angebote von: AMYNA e.V., Cook & Code, DOK.education, expACT - Chiara Ullstein, Feierwerk e.V., LMU - Institut für Kunstpädagogik, mediale pfade.de, Medienzentrum München des JFF, Münchner Stadtbibliothek Am Gasteig / update . jung & erwachsen, Münchner Volkshochschule, PA/ SPIELkultur e.V., Robotic4kids, SIN - Studio im Netz e.V., Stadtjugendamt der LH München, Stiftung Pfennigparade



Interaktiv - Münchner Netzwerk Medienkompetenz

Interaktiv vernetzt Akteure und Einrichtungen aus den Bereichen Medien, Kultur, Bildung und Soziales. Der Medienherbst bietet ein umfangreiches Veranstaltungsprogramm der Kooperationspartner für alle Münchnerinnen und Münchner. Das Programmheft kann hier heruntergeladen oder kostenfrei angefordert werden: www.interaktiv-muc.de | facebook.com/interaktiv.muc
TEL 089.126653-0 | E-MAIL interaktiv@jff.de

münchner stadtbibliothek

update . jung & erwachsen

ist ein Programm- und Medienangebot für junge Erwachsene ab 15 Jahren, das auf unkonventionelle Art und Weise Anreize zur kulturellen, politischen und gesellschaftlichen Partizipation und Meinungsbildung liefert. Im Fokus steht dabei die kreative, aktive Arbeit mit den Freizeit- und Unterhaltungsmedien.

im Auftrag der Landeshauptstadt München











25.10.
MAKERTREFFEN
OPENING

26.10.

PÄDAGOGISCHER FACH-TAG 27.10.

SCHULKLASSEN WORK-SHOPS

MITTWOCH, 25. OKTOBER

Makertreffen zum Internet der Dinge von mediale pfade.de und 16.00 we are makers MUC #10 Medienzentrum München des JFF

19.00 OPENING MEDIENHERBST

anschließend Snacks, Getränke, Get Together

DONNERSTAG, 26. OKTOBER PÄDAGOGISCHER FACHTAG

- 09.30 Begrüßung: Peter Becker, Münchner Stadtbibliothek
- 09.45 Prof. Dr. Thomas Knaus, Úniversität Erlangen-Nürnberg:

Sign oder Design, das ist hier die Frage. Warum wir Digitalisierung nicht nur verstehen, sondern gestalten sollten.

- 10.45 Algorithmen, Filter Bubbles, künstliche Intelligenz:
- 11.30 München digital gebildet: Podiumsdiskussion mit Akteur*innen der Politik und Bildung in München.
- 13.30 Best Practice des Kooperationsprojekte-Förderprogramms 2017

Einführung mit Klaus Schwarzer, Stadtjugendamt München

- 15.30 Workshopangebot intelligent vernetzt
 - > Roboter basteln und programmieren
 - > Virtual Reality selbst gestalten
 - > Jugendsexualität und digitale Medien
 - > Einführung in das Thema Chatbots

17.30 Buchpräsentation: "Ich und (meine) Welt – Vom Selbstporträt zum Selfie. Spielarten Kultureller (Medien)Bildung", herausgegeben von Michael Dietrich, PA/SPIELkultur e.V.

Prof. Dr. Karin Guminski (Professorin für Kunstpädagogik, LMU München), Kati Becker (Künstlerin), Fabian Heller (Medienpädagoge) 19.00 Screening und Diskussion: Avatar als Prothese - Virtuelle Welten, Kunst und Inklusion und Aida Bakhtiari (Künstlerin). Moderation: Maximilian Dorner (Kulturreferat)

FREITAG, 27. OKTOBER WORKSHOPS AB 9 UHR FÜR SCHULKLASSEN

Film lesen lernen: Anne fliegt. Filmvorführung und Workshop

expACT - malerisch programmieren lernen (Chiara Ullstein) Von der Recherche bis zum fertigen Artikel: Werde zum Blogger!

Know your lifestyle - Handyworkshop (Münchner Volkshochschule) Redaktionsworkshop Kinderapp Kabu (SIN - Studio im Netz)

Robotik in der Grundschule (Robotic4kids)

Wearables - Kleidung trifft Computer (LMU - Inst. für Kunstpädagogik)

GENAUE INFOS ZU ALTERSGRUPPEN, UHRZEITEN UND ANMELDUNG UNTER WWW.INTERAKTIV-FESTIVAL.DE

DURCHGEHEND offenes programm

MITTWOCH 14.00 BIS FREITAG 17.00 UHR

- * EXPact malerisch programmieren lernen *
 - * VIRTUAL REALITY * ROBOTER *
 - * MICRO CONTROLLER * AUSSTELLUNGEN

KOSTENFREI UND FÜR ALLE